

Zeit für... *deine Bewerbung!*

TÄGLICH IM EINSATZ FÜR UNSERE LEB**ENNS**WERTE STADT!



Du verfügst über einen Abschluss einer Handelsschule oder Lehre, arbeitest gerne mit Zahlen und bist auf der Suche nach einer neuen Herausforderung? Dann werde Teil unseres Teams am Stadttamt Enns!

Qualifizierte/r Buchhalter*in für Finanzverwaltung/Rechnungswesen

Vollzeitbeschäftigung (40 Wochenstunden)

Dienstantritt: ab sofort

Dienstverhältnis: Vertragsbedienstetenverhältnis, Funktionslaufbahn GD 17

Auswahlverfahren: Objektivierungsverfahren

DEINE AUFGABEN:

- Führung der Stadtkasse
- Sämtlicher barer und unbarer Zahlungsverkehr
- Bearbeitung der Eingangsrechnungen (z. B. Rechnungsprüfung)
- Liquiditätsmanagement
- Verwaltung sämtlicher Veranlagungen
- Mitwirkung bei der Erstellung von Voranschlag, mittelfristigem Ergebnis- und Finanzplan, Nachtragsvoranschlag und Rechnungsabschluss
- Verwaltung der Parkmünzen
- Erstellung von Listen und Abrechnungen
- Erstellung von Auszahlungsanordnungen und Annahmeanweisungen samt Kontierung

DEIN PROFIL:

- Niveau einer/eines Handelsschulabsolvent*in; einschlägiger Lehrabschluss oder Berufspraxis; wünschenswert Abschluss einer berufsbildenden kaufmännischen höheren Schule
- Erfahrung im Gemeindefinanzbereich und Buchhaltung bevorzugt
- Eigenverantwortliche, zielgerichtete und effiziente Erledigung der Aufgaben
- Hohes Maß an Eigeninitiative, Genauigkeit und Zuverlässigkeit
- Kommunikations- und Teamfähigkeit, sehr gutes Organisationsvermögen
- Hohes Engagement
- Ausgezeichnete Deutsch- und IT-Kenntnisse

WAS WIR BIETEN:

- Arbeitsplatz bei einem sicheren Arbeitgeber
- Flexible Arbeitszeiten und gute Vereinbarkeit von Beruf und Privatleben
- Arbeitsmedizinische Betreuung
- Fachliche und persönliche Weiterbildung

www.enns.at/karriere_jobs

**Wir freuen uns auf deine Bewerbung unter:
bewerbung@enns.ooe.gv.at**

Bewerbungen werden bis 06.03.2026 berücksichtigt

Noch Fragen? Dann melde dich bei
Petra Rohregger, BA
Tel.: +43/7223/821 81-134
E-Mail: p.rohregger@enns.ooe.gv.at

